

Ozone 4.0 disponible

Soumis par Seb-BBL

25-05-2009

Dernière mise à jour : 25-05-2009

Le plugin Ozone 4.0 vous permet de créer et calculer le rendu de ciels et atmosphères hyper-réalistes dans 3ds Max, Maya, XSI, Lightwave et CINEMA 4D.

Ozone 4.0 intègre les technologies les plus pointues, développées par e-on software ; Elles permettent la simulation et le rendu d'effets atmosphériques.

Les atmosphères disponibles permettent la simulation très précise d'environnements qui affectent tous les éléments de vos scènes et se comportent conformément aux lois de la nature.

Ozone 4.0 est développé d'après les mêmes algorithmes que Vue 7 xStream. Il est simplement limité aux ciels et effets atmosphériques.

[Site officiel](#)